**Planes de Pruebas**

**SISTEMA DE INFORMACIÓN APLICATIVO CHEFCITO**

**Para:**

**SENA CEET**

**BETA 1.O**

**06– 2023**

# HOJA DE CONTROL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sistema** | SISTEMA DE INFORMACIÓN DE NÓMINA KACTUS-HR | | |
| **Entregable** | Plan de Pruebas Detallado | | |
| **Autor** | <Nombre de la Empresa> | | |
| **Versión/Edición** | 0100 | **Fecha Versión** | DD/MM/AAAA |
| **Aprobado por** | <Nombre de la persona que aprueba el documento> | **Fecha Aprobación** | DD/MM/AAAA |
|  |  | **Nº Total de Páginas** | 11 |

REGISTRO DE CAMBIOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Causa del Cambio** | **Responsable del Cambio** | **Fecha del Cambio** |
| 0100 | Versión inicial | <Nombre Apellido1 Apellido2> | DD/MM/AAAA |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**CONTENIDO**

1. [INTRODUCCIÓN 5](#_TOC_250004)
   1. [PROPÓSITO 5](#_TOC_250003)
   2. [ALCANCE 5](#_TOC_250002)
   3. [DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS 5](#_TOC_250001)

[2. ESTRATEGIA DE PRUEBAS 6](#_TOC_250000)

* + - 1. PLANIFICACIÓN DE LAS PRUEBAS 7
      2. DISEÑO DE LAS PRUEBAS 7
      3. EJECUCIÓN DE LAS PRUEBAS 8
      4. CIERRE DE PRUEBAS 15
      5. SEGUIMIENTO Y CONTROL 16
  1. TIPOS DE PRUEBAS 17
     1. PRUEBAS DE SEGURIDAD 20
     2. PRUEBAS DE ACEPTACIÓN 21
  2. ENTREGABLES DE PRUEBAS 21

5. CRONOGRAMA DEL PROYECTO 32

# INTRODUCCIÓN

Se tiene como objetivo principal evaluar exhaustivamente el funcionamiento de la plataforma en diferentes escenarios y situaciones, identificando y solucionando posibles errores, garantizando la precisión de los datos y asegurando la satisfacción de los usuarios finales. A través de una metodología rigurosa y herramientas adecuadas, el sistema de pruebas de Chefcito permitirá verificar la funcionalidad, usabilidad, rendimiento y seguridad del sistema en todas sus etapas.

## PROPÓSITO

Este documento tiene como propósito establecer las técnicas, herramientas y metodología relacionada con la ejecución y validación del plan de pruebas; incluyendo las responsabilidades de cada una de las tareas, los recursos y los prerrequisitos que deben ser considerados en el esfuerzo de cada una de las pruebas, para garantizar que su sistema de codificación este en perfecto estado u funcionamiento

## ALCANCE

Este documento de ***PLAN DE PRUEBAS DETALLADO***, se convierte en una guía para desarrollar de una forma organizada las diferentes actividades que se realizarán en el proceso del plan de pruebas técnicas y funcionales para el sistema del aplicativo web Chefcito.

## DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS

* **El plan de prueba:** describe todos los métodos que se utilizarán para verificar que el software satisface la especificación del producto y las necesidades del cliente. Incluye los objetivos de calidad, necesidades de recursos, cronograma, asignaciones, métodos, etc.
* **Casos de prueba:** lista los ítems específicos que serán probados y describe los pasos detallados que serán seguidos para verificar el software.
* **Reporte de pruebas:** describen los problemas encontrados al ejecutar los casos de prueba.

# ESTRATEGIA DE PRUEBAS

## PLANIFICACIÓN DE LAS PRUEBAS

Para garantizar el correcto funcionamiento de nuestro aplicativo web enfocado a la distribución de menús de restaurantes(Chefcito), es fundamental llevar a cabo un plan de pruebas exhaustivo. A continuación, se detallan los elementos clave de la planificación:

Niveles de pruebas:

* Pruebas de registro e inicio de sesión.
* Pruebas de visualización del menú y productos.
* Pruebas de selección y adición de productos a la bandeja.
* Pruebas de edición y eliminación de productos en la bandeja.
* Pruebas de confirmación y finalización del pedido.

Tiempo estimado para cada prueba:

* Pruebas de registro e inicio de sesión: 2 días.
* Pruebas de visualización del menú y productos: 1 día.
* Pruebas de selección y adición de productos a la bandeja: 2 días.
* Pruebas de edición y eliminación de productos en la bandeja: 1 día.
* Pruebas de confirmación y finalización del pedido: 2 días.

Criterios de aceptación:

* Registro e inicio de sesión exitosos sin errores.
* Menú y productos se muestran correctamente y con información precisa.
* Los usuarios pueden arrastrar y soltar productos en la bandeja sin problemas.
* La bandeja guarda correctamente los productos seleccionados por el usuario.
* Los usuarios pueden editar y eliminar productos de la bandeja sin errores.
* El proceso de confirmación y finalización del pedido funciona sin fallos.

Recursos involucrados:

* Equipo de desarrollo y diseño para implementar las funcionalidades.
* Equipo de pruebas encargado de ejecutar y documentar las pruebas.
* Ambiente de prueba con acceso a datos de prueba.

Consideraciones adicionales:

* Las pruebas se llevarán a cabo a lo largo de todo el ciclo de vida del desarrollo del aplicativo web.
* Se debe tener en cuenta que es posible que surjan errores durante las pruebas y se deberán documentar para su corrección.
* Probar exhaustivamente todas las posibles interacciones con el aplicativo es imposible, por lo que se realizarán pruebas representativas para cubrir los escenarios más relevantes.
* Es importante actualizar el plan de pruebas a medida que se realicen cambios en los requisitos y en el proceso de desarrollo del producto.

Resultado de la planificación:

* Se creará un cronograma detallado de ejecución de las pruebas, especificando qué pruebas se realizarán, el tiempo estimado para cada una y los recursos necesarios. Este cronograma se incluirá dentro del cronograma general del proyecto.
* Se utilizarán formatos estandarizados para el diseño y documentación de las pruebas, asegurando la consistencia y la captura adecuada de los resultados.
* Se establecerán procedimientos claros para el control de cambios, de manera que se registren y gestionen adecuadamente las modificaciones realizadas durante el proceso de pruebas.

Con esta planificación de pruebas, buscamos garantizar una experiencia fluida y sin errores para los usuarios de nuestro aplicativo web enfocado a la distribución de menús de restaurantes.

## DISEÑO DE LAS PRUEBAS

Para el diseño de las pruebas en nuestro aplicativo web enfocado a la distribución de menús de restaurantes(Chefcito), se tendrán en cuenta los siguientes aspectos que permitirán encontrar defectos durante el periodo de pruebas del software:

Alcance: El alcance de las pruebas estará dado por el marco del sistema de distribución de menús de restaurantes. Esto incluye:

* Capa Lógica de Negocio: Verificación de la lógica y funcionalidades del aplicativo, como la gestión de usuarios, la visualización del menú y la administración de la bandeja de compra.
* Capa de Acceso a Datos: Validación de la correcta interacción con la base de datos, asegurando la integridad de la información almacenada.
* Requerimientos Funcionales: Evaluación de la satisfacción de los requisitos funcionales establecidos para el aplicativo.

Inventario de las Pruebas: En esta sección se especificará el inventario de pruebas, lo cual nos permitirá:

* Definir y asignar prioridades: Clasificar las pruebas según su importancia y establecer si son de alta, media o baja prioridad.
* Establecer un orden de trabajo: Organizar las pruebas en un flujo lógico que permita una ejecución eficiente y efectiva.
* Evaluar aspectos técnicos del sistema: Realizar pruebas que cubran diferentes aspectos técnicos, como la compatibilidad con diferentes navegadores o la capacidad de respuesta del aplicativo.

Resultado de la ejecución de las Pruebas: En esta etapa se destacan las entradas fundamentales que serán la base para la ejecución del plan de pruebas.

* Inventario de pruebas priorizado: Lista detallada de todas las pruebas a realizar, ordenadas según su prioridad y relevancia.
* Plazos previstos para el proyecto: Estimación de los plazos necesarios para llevar a cabo las pruebas de acuerdo con la planificación general del proyecto.

Con este diseño de pruebas, buscamos asegurar que nuestro aplicativo web enfocado a la distribución de menús de restaurantes cumpla con los estándares de calidad y brinde una experiencia satisfactoria para los usuarios.

## EJECUCIÓN DE LAS PRUEBAS

Al llegar a la etapa de pruebas se inicia la ejecución de lo diseñado desde las pruebas funcionales unitarias hasta las pruebas de aceptación.

Para cada una de las pruebas se realizará el siguiente procedimiento:



Aquí se tendrán en cuenta las siguientes especificaciones:

* + - * + Elementos del sistema, es decir; los módulos y características de la solución que se van a probar.
        + Se listarán las especificaciones de cada entrada requerida para ejecutar el caso; incluyendo la sincronizaciones entre cada una de estas.
        + Requisitos especiales de procedimiento o restricciones especiales en los procedimientos para ejecutar este caso.

## CIERRE DE PRUEBAS

Para el cierre de las pruebas se presentará el informe de pruebas donde se documentará el resultado de cada una de las diferentes pruebas ejecutadas.

## SEGUIMIENTO Y CONTROL

Para el seguimiento y control de las pruebas se llevarán a cabo reuniones o comités demostrando lo procesado, lo que va en curso y lo pendiente en el tema de las pruebas

## TIPOS DE PRUEBAS

La metodología es implementar una serie de pruebas de caja negra, para utilizar de manera eficaz el funcionamiento del sistema de gestión de datos de CHEFCITO, entre ellas las siguientes

## PRUEBAS UNITARIAS

Las pruebas unitarias tienen como objetivo verificar la funcionalidad y estructura de cada componente individualmente del sistema una vez que ha sido codificado.

Es una Prueba técnica que permitirá:

* + - * Verificar que los módulos del sistema estén libres de errores.
      * Que todos los caminos lógicos principales deben ejecutarse correctamente en cada módulo de la aplicación.
      * Todas las transacciones deben ser probadas.
      * Todos los tipos de registro de entrada válidos deben ser procesados
      * Todos los tipos de registro de entrada inválidos deben ser procesados correctamente

## PRUEBAS DE SEGURIDAD

Estas pruebas tienen dos enfoques:

* + - * Pruebas de seguridad de la aplicación; donde se verifica que un actor solo pueda acceder a las funciones y datos que su usuario tiene permitido.
      * Pruebas de seguridad del sistema; donde se verificar que solo los actores con acceso al sistema y a la aplicación están habilitados para accederla.

## PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

El objetivo de las pruebas de aceptación es validar que la implementación de los cambios sistema de información del componente de Ingreso y Registro en el aplicativo Chefcito, observando que cumpla con el funcionamiento esperado y permitir al usuario de dicho sistema determine su aceptación, desde el punto de vista de su funcionalidad y de su rendimiento.

## ENTREGABLES DE PRUEBAS

De acuerdo al tipo de pruebas ejecutadas puede que el entregable del mismo sea diferente, en el siguiente cuadro se señalan los diferentes entregables por tipo de prueba.

|  |  |
| --- | --- |
| **TIPO DE PRUEBAS** | **ENTREGABLES** |
| Pruebas Funcionales | * Se entregará un documento de pruebas de funcionales, que incluye resultados de la ejecución de los scripts de pruebas y análisis de los defectos encontrados durante el proceso de   pruebas y solicitud de las correcciones recibidas. |
| Pruebas de Seguridad | * Resultado de pruebas funcionales de seguridad. |
| Pruebas de Aceptación | * Resumen de validación de la prueba. |

## MATRIZ DE TIPIFICACIÓN DE PRUEBAS

|  |  |
| --- | --- |
| **TIPO DE PRUEBAS** | **TIPO DE PRUEBA** |
| Pruebas Funcionales | Manuales |
| Pruebas de Seguridad | Manuales |
| Pruebas de Aceptación | Manuales |